

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ТВОРЧЕСТВА»
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ –
САСОВСКИЙ МУНИЦИПАЛЬНЫЙ РАЙОН РЯЗАНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

13 марта 2023 года

№ 7-д

**О проведении игры КВН
«Всё начинается со школьного звонка»**

В целях поддержки и развития детского художественного творчества, творческого потенциала детей и подростков, способствования укреплению в сознании подрастающего поколения имиджа игры КВН как части молодежного творчества

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить положение (приложение 1) об игре КВН «Всё начинается со школьного звонка» (далее - игра КВН).
2. Провести игру КВН 11 апреля 2023г. в МКОУ «Сотницынская СШ».
3. Ответственность за проведение игры КВН возложить на педагога-организатора Хлебодарову А.М.
4. Контроль исполнения приказа оставляю за собой.



Директор

О.И. Климакова

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении игры КВН

«Всё начинается со школьного звонка».

1. Общее положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения и условия участия в игре КВН «Всё начинается со школьного звонка» (далее – Игра КВН).
- 1.2. Игра КВН – творческая сценическая игра детских команд, соревнующихся в юмористическом жанре за звание самых веселых и находчивых среди команд учащихся общеобразовательных организаций Сасовского района.
- 1.3. Игра КВН посвящена Году педагога и наставника.

2. Цель и задачи Игры КВН

- 2.1. Цель - поддержка и развитие детского художественного творчества, творческого потенциала детей и подростков.
- 2.2. Задачи:
- способствовать укреплению в сознании подрастающего поколения имиджа КВН как части молодежного творчества;
 - развивать коммуникативные способности, формировать навыки творческой групповой работы, умение вступать в творческое сотрудничество со сверстниками и взрослыми;
 - воспитывать коллективные отношения, чувство юмора.

3. Организация Игры КВН

- 3.1. Учредителем Игры КВН является Управление образования Сасовского района.
- 3.2. Организатор Игры КВН - муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр развития творчества» (далее - МБОУ ДО «ЦРТ»).
- 3.3. К участию в Игре КВН приглашаются 9 команд образовательных организаций Сасовского района. Возраст основного состава команды 11-18 лет (5-11 классы). Ограничения по численному составу команды - **5 человек (юр. лица могут создать команду совместно со своими филиалами, отдельно от филиала команда не создаётся).**

3.4. Для участия в Игре, руководители команды подают заявку на участие **до 1 апреля** в печатном виде на адрес электронной почты moudodcdt-raion@mail.ru (приложение 1.)

4. Порядок и сроки проведения игры КВН:

4.1. Игра КВН проводится **11 апреля 2023 года** в 09:30, в МКОУ «Сотницынская СШ».

4.2. К месту проведения игры команды прибывают самостоятельно в сопровождении представителя, ответственного за команду.

4.3. Каждая команда должна иметь название и качественную фонограмму на флеш-носителе, которую необходимо будет скинуть на компьютер заранее.

4.4. Каждая команда должна предоставить сопровождающего, который будет помогать звукорежиссеру и отвечать за музыкальное сопровождение выступления команды.

4.5. Очередность выступления команд КВН определяется жеребьёвкой до начала игры.

4.6. Команды имеют право шутить о жюри, ведущем, актуальных событиях района, если эти шутки не противоречат нравственным и этическим ценностям.

4.7. В конкурсе запрещено использование музыкального сопровождения с записанными голосами участников команды (фонограммы +1).

конкурс команде, допустившей нарушение, не начисляются.

4.8. В выступлениях команд не допускается:

- пропаганда наркотических средств, психотропных веществ, алкогольной продукции, использование нецензурной лексики;
- использование пиротехнических средств.

5. Критерии оценки выступления команды:

5.1. Выступления команд-участниц оцениваются по следующим критериям:

1. Артистизм;
2. Оригинальность выступления;
3. Режиссерский замысел и художественная эстетичность программы;
4. Наличие имиджа команды (внешний вид, сценическая культура), актерское мастерство участников;
5. Реквизит и работу с ним;
6. Культуру общения со зрителем;

7. Придержанность тематике и содержательность выступления команды;
8. Динамичность выступления;
9. Музыкальное оформление программы;
10. Юмор и остроумие;
11. Соблюдение регламента.

5.2. Оценки за выступление команд члены жюри заносят в протоколы, по данным которых считается средний балл для каждой команды. **Минимальная оценка – 1, максимальная оценка - 5.**

6. Порядок конкурсов:

- **Приветствие. Тема: «Мы – будущее школы...» – время выступления 3-5 минут.**

Приветствие представляет собой визитную карточку команды, в которую вплетены блоки с шутками, миниатюрами, рекламой и т.д. Цель – заявить, рассказать о себе, расположить к себе зал, показать уникальный стиль, образ, имидж команды. Максимальная оценка 5 баллов.

- **Разминка – максимум 1 балл:**

Участникам задаются вопросы от членов жюри и зрителей, а они смешно (желательно) отвечают на них.

- **Домашнее задание. Тема: «Садись пять!» – время выступления не более 5 минут:**

Мини-пьеса /сценка/. Которая состоит из сюжета, музыкальных номеров - отступления «в тему» сюжета. Выступление можно выстроить по схеме: «набор реприз» + «музыкальный номер» 2-3 повтора схем /последняя из которых – подводка к номеру/. Максимальная оценка 5 баллов.

7. Подведение итогов

7.1. По результатам Игры КВН определяются победители (1 место) и призёры (2 и 3 место).

7.2. Победителем Игры КВН становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам трёх конкурсов.

7.2. Команда-победитель награждается Дипломом управления образования Сасовского района.

7.3. Призёры награждаются Дипломами управления образования Сасовского района.

7.4. Участники Игры КВН награждаются Грамотами МБОУ ДО «ЦРТ».

8. Контактная информация

8.1. По вопросам организации и проведения Игры КВН обращаться по телефону 8-915-622-47-60 – Хлебодарова Анна Михайловна, педагог-организатор МБУ ДО «ЦРТ».

Приложение 1

Заявка на участие в игре КВН

«Всё начинается со школьного звонка»

Просим допустить к участию в игре КВН сборную команду

(название команды)

№	Класс	Фамилия, Имя
1 (капитан)		
2		
3		
4		
5		